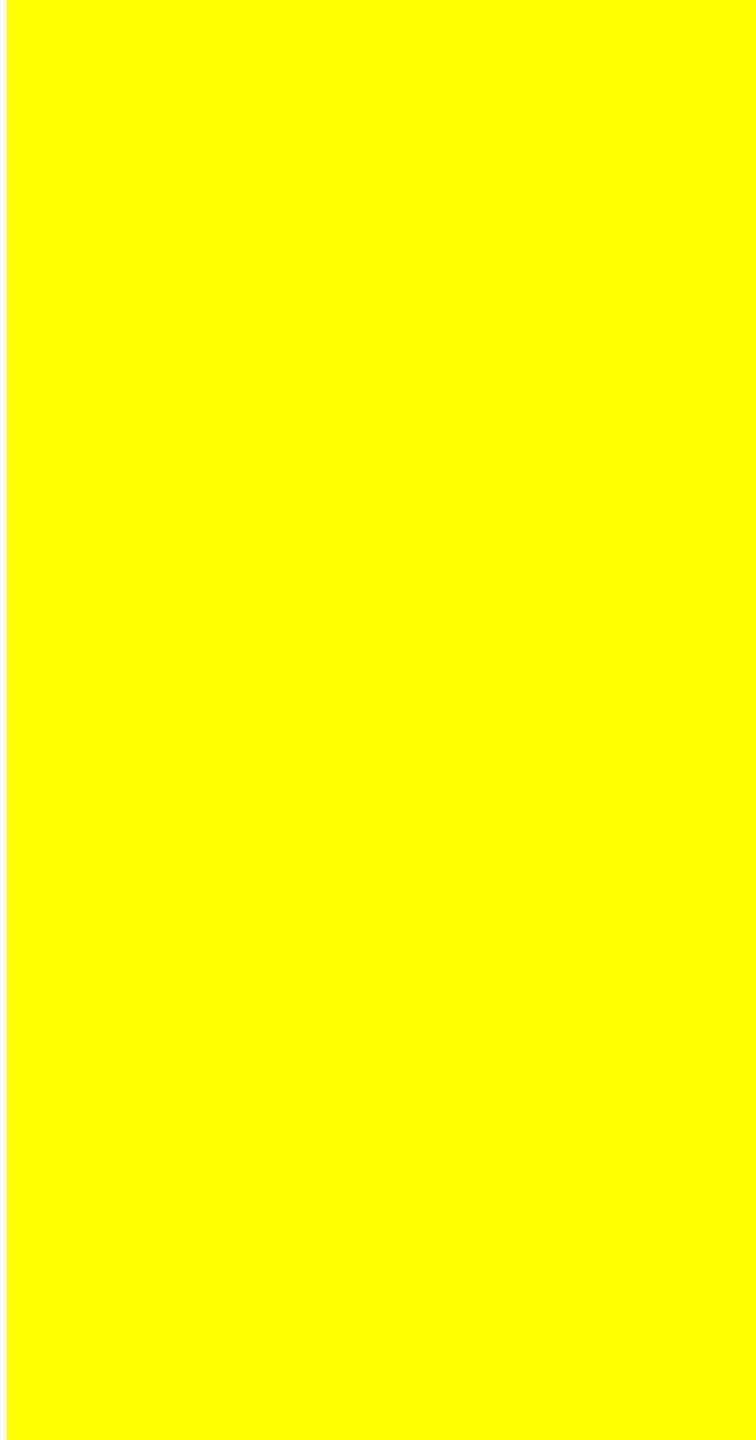


J z





Jabok - Vyšší odborná škola  
sociálně pedagogická  
a teologická

# **KOMBINOVANÉ STUDIUM METODY POHYBOVÝCH A HERNÍCH AKTIVIT**

Michal Pařízek, Ph.D.

# Zápočtové požadavky

- Absolvovat alespoň 270 minut z 360 ve škole
- Projít v Moodle kurz Metody pohybových a herních aktivit
  - <https://moodle.jabok.cz/course/view.php?id=184>
  - Podívat se na videa
    - Lekce 3 – Vnitřní hra dle T. Gallweye a 3H
    - Celá lekce 4
    - Celá lekce 7
- Odevzdat krátkou reflexi na shlédnutá témata (do ISu do 14. 6. 2026)
  - Vyjádřete se (minimálně) k výše zmíněným Lekcím, co vás zaujalo, co považujete za důležité přínosné atd. – cca 1500 – 2000 znaků
  - Stanovte si pedagogické téma, zaostřete pedagogický cíl a podle něho upravte zvolenou hru tak, aby zvolený cíl jasně vyniknul. (Stačí stručně.)

# Hry, které jsme hráli

- Jméno doprovodit pohybem
- Klouzavá honička
- Evoluce
- Živé stroje
- Čtverec a trojúhelník z lana
- Ulička důvěry a slávy
- Sedánek ve stoje
- Středověk
- Kovbojové
- Rugbyovka
- Gordický uzel s gymnastickými tyčemi/švihadly
- Molekuly
- Ostrovy/Planetky
- Architekti
- Třikrát oběhni + Bomba a štít
- Stříhačka – kámen nůžky papír (posun „území“)

Jabok~

# TÉMA - CÍL

- Komunikace a Spolupráce
- ...

# Co dělá hru hrou?

- Co jsou znaky hry?
- Jak (ne)vím, že jde o hru?
- Co od hry očekáváte?
- K čemu hry využíváte?

Jabok~

# Než si začneme hrát ...

- Čeho chci hrou dosáhnout? CÍLE!!!
  - Cíl je ve hře samé
  - Já-pedagog mám určitý cíl a hra je jen prostředkem k dosažení tohoto cíle
  - Cíl není téma (... jen někdy)
  - Příklady pedagogických cílů
- Dobrovolnost?
  - Může být nějak ošetřena
  - Instruktor / učitel **nemusí** vždy vědět, proč dítě nechce hrát
- Chceme bezpečné prostředí ... proč?
- Hry zpravidla hrajeme proto, že nám přináší radost (pokud nepřináší, měli bychom moc dobře vědět, proč je zařazujeme)

Jabok~

# Pedagogický cíl

- Pedagogický cíl ≠ Herní cíl
  - Ped cíl: Účastníci si **dohodnou** strategii hry.
  - Herní cíl: Chceme vyhrát (dát víc gólů než soupeř)
- Formulace pedagogického cíle:
  - **KDO + SLOVESO + CO se naučí**

Jabok~

# Jak rozdělit do družstev / do týmů? A proč?

- Losovátka
- Jablka – hrušky, červená – bílá, káva - čaj
- Molekuly
- Losování vytažením z „osudí“
- Direktivně
- Ať se rozdělí sami
- ...
  
- Jaké techniky nepoužívat? ... kapitáni si volí atp. – nestigmatizovat

**Jabok~**

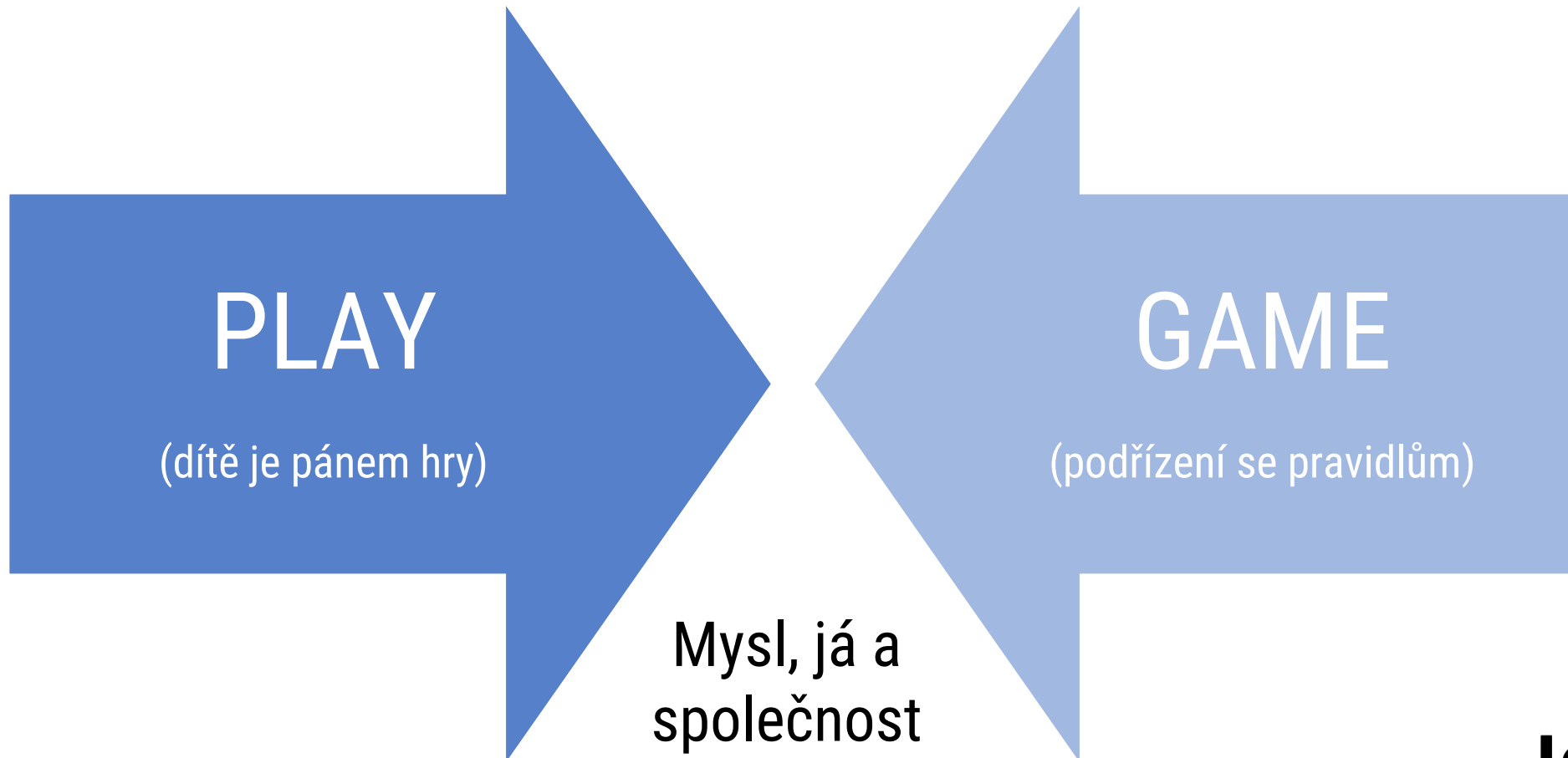
# Různé typologie her

- Eva Opravilová (Předškolní pedagogika - ISBN 80-7083-786-1) -
  - Podle **schopností** (pohybové, smyslové intelektuální)
  - Podle **činnosti** (dramatizující, konstruktivní, napodobovací)
  - Podle **místa** (interiér, exteriér)
  - Podle **počtu** (individuální, párová, skupinová)
  - Podle **věku**
  - Podle **pohlaví**

# Různé typologie her

- Icebreakers, Actives, Problem Solving
- Seznamovací, didaktické, tvořivé, sebepoznávací, kvízy, diskusní
- Dle reality: v reálném světě, ve virtuálním světě (počítač)
- Hra v základním tvaru (děje probíhají najednou) – hra v rozvinutém tvaru (rozfázovaná)
- PŠL: Rozvoj intelektu, tvořivosti, sociálních dovedností, motoriky a pohybových dovedností, vůle, sebepojetí, dle formy

# George Herbert Mead



Jabok~

# Roger Caillois

Paideia: dle Aristotela jde o rozumové vzdělávání a mravní výchovu, dle Platóna porodnické umění, které na svět přivádí ideje, které již jsou v nás.

## PAIDEIA

(spontánní, improvizace,  
bezstarostná zábava)

Ludus: hra – v antickém  
římě se jednalo o  
slavnostní hry (ludi)

## LUDUS

(stanovená pravidla,  
vnější překážky)

Hry a lidé

Jabok~

# Typologie her dle Rogera Caillois



## AGON

- Soutěživá hra čili zápas – všichni proti všem / 2 týmy proti sobě / všichni proti úkolu
- Poskytuje na začátku všem hráčům stejnou šanci a vyžaduje osobní výkon (fotbal)



## ALEA

- Hra založená na náhodě (ruleta, loterie)



## MIMIKRY

- Hra založená na dočasném přijetí fikce (divadelní a dramatické aktivity – dramatická hra, kostymování, maskování)



## ILINX / VERTIGO

- Hra, jejichž podstatou je potěšení z rotace, pohybu, pádu, závratí, z porušení stability (tanec, houpání, bungee jumping, skoky)

# Typologicky zařad'te

- Fotbal
- Formule 1
- Pokr
- Rafting
- Opera
- Bungee jumping
- Na babu
- Na schovávanou
- Volejbal
- Dostihy a sázky
- Člověče nezlob se
- Na schovávanou
- Výherní automaty
- Karneval
- Slovní fotbal
- Tanec – Paso Doble
- Tanec – Polka, Valčík
- ...

**Jabok~**